

KARTA PRZEDMIOTU

Nazwa w języku polskim: **Seminarium Dyplomowe III**
 Nazwa w języku angielskim: **Dyplom seminar**
 Karta przedmiotu ważna od roku akademickiego: **2022/2023**
 Kierunek studiów: **Informatyka**
 Poziom studiów: **Studia I stopnia**
 Forma studiów: **Niestacjonarne**
 Profil: **Praktyczny**
 Specjalność: **Cyberbezpieczeństwo, Systemy i sieci komputerowe, Informatyka przemysłowa**
 Rodzaj przedmiotu: **obowiązkowy**
 Język wykładowy: **polski**
 Jednostka prowadząca: **Wydział Nauk Społecznych i Technicznych**
 Prowadzący: **zgodnie ze wskazaniem dziekana**

OBCIĄŻENIE STUDENTA

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych przez uczelnię					18
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta					500
Forma zaliczenia					Zaliczenie z oceną
Liczba punktów ECTS					20

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI:

1.	Wiedza i umiejętności z zakresu pracy z komputerem.
2.	Wiedza z zakresu zrealizowanego programu studiów.
3.	Wiedza i umiejętności z zakresu zasad redagowania tekstów z wykorzystaniem stylów nagłówkowych.

CELE PRZEDMIOTU

C1	Nabycie praktycznych umiejętności definiowania problematyki badawczej, określenia celu, określania doboru metod, technik i narzędzi badawczych.
C2	Nabycie umiejętności pozwalających zgromadzić odpowiedni materiał, który będzie przedmiotem przemyśleń do poszczególnych rozdziałów pracy dyplomowej.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA - PEU	
Z zakresu wiedzy:	
PEU _W01	Zna metodologię badań naukowych i oraz piśmiennictwa naukowego dotyczącego tematu pracy inżynierskiej.
Z zakresu umiejętności:	
PEU _U01	Student potrafi zebrać i zgromadzić materiał w postaci książek i publikacji na podstawie których tworzy rozdziały swojej pracy inżynierskiej.
Z zakresu kompetencji społecznych:	
PEU _K01	Student potrafi uzupełniać i doskonalić nabytą wiedzę i umiejętności w oparciu o publikacje krajowe i zagraniczne.

TREŚCI PROGRAMOWE		
Lp.	Tematyka zajęć- seminarium	Godzin
S1	Omówienie zasad zaliczenia seminarium. Konstrukcja pracy, zasady opracowania koncepcji i planu pracy, zasady i sposoby konstruowania rozdziału teoretycznego oraz rozdziału metodologicznego.	3
S2	Zbieranie i porządkowanie materiału na potrzeby pracy inżynierskiej, zasady robienia notatek.	3
S3	Referowanie wyników prac inżynierskich i rozdziałów pracy dyplomowej i dyskusja.	6
S4	Przygotowanie do egzaminu dyplomowego.	2
S5	Omawianie ostatecznej wersji pracy dyplomowych. Podsumowanie seminarium, zaliczenie.	4
Razem		18

PLANOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	
1.	Prezentacja treści z wykorzystaniem multimedialnych.
2.	Zasoby cyfrowe, ebooki.
3.	Oprogramowanie komputerowe.

**METODY I FORMY OCENY
OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA**

Formy oceny (F lub P)*	Numer efektu uczenia (przedmiotowego)	Metody oceny osiągnięcia efektu uczenia
F s	PEU _W01, PEU _U01, PEU _K01	Referowanie i składanie sprawozdań z wykonanej pracy. Formułowanie wniosków wynikających z przeprowadzonych badań.
P s	PEU _W01, PEU _U01, PEU _K01	Zredagowanie i napisanie pracy dyplomowej.

*F – ocena formująca (w trakcie semestru), P – ocena podsumowująca (na koniec semestru)

LITERATURA PODSTAWOWA	
1	Barbara Osuchowska , Poradnik autora, tłumacza i redaktora, Wiele wydawnictw np. ostatnie, Akademicka Oficyna Wydawnicza EXIT Warszawa 2011.
2	Kalita C., „Zasady pisania licencjackich i magisterskich prac badawczych, Poradnik dla studentów”, e-book, Warszawa 2011.
LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA	
1	Pułło A., „Prace magisterskie i licencjackie”, Wskazówki dla studentów, LexisNexis, Warszawa 2006.
2	Jan Boć. Jak pisać pracę magisterską, e-book.

**MACIERZ POWIĄZANIA
EFEKTÓW UCZENIA DLA PRZEDMIOTU SEMINARIUM DYPLOMOWE III
Z EFEKTAMI UCZENIA NA KIERUNKU: INFORMATYKA**

Efekt uczenia	Kod efektu kierunkowego	Cele przedmiotu	Treści programowe	Narzędzia dydaktyczne
PEU_W01	K_W1, K_W07	C1	S1-S5	1-3
PEU_U01	K_U01	C1	S1-S5	1-3
PEU_K01	K_K01, K_K02, K_K03	C1	S1-S5	1-3